

BoekStart

Boekidee voor de kinderopvang



Boe zegt de koe

Dierengeluidenboek

Illustraties van Dick Bruna | Uitgave van Mercis Publishing; 2021

Groot stevig kartonnen boek met 11 dieren afgebeeld, ieder met een geluidsknop



Wie kent ze niet, de dieren van Dick Bruna! De meeste kinderen maken er al in de babytijd kennis mee. Dat kan nu ook met dit mooie kloeke boek met de beroemde koe, kip, haan, poes, hond, schaap, varken, eend, duif, muis en uil. Deze dieren, prachtig groot in heldere kleuren afgebeeld, trekken onweerstaanbaar de blik van baby-oogjes. Hoe heet dat dier en welk geluid maakt het? Je zegt het vanzelf als je het plaatje ziet: 'Tok-tok', 'kukeleku', 'miauw' en 'woef'. Doe maar na! Extra leuk is het dat je via een knopje in de bladzijde dat geluid ook nog kunt laten horen. Dat klinkt heel echt, én heel bescheiden, precies goed voor baby-oortjes.

Voor baby's en dreumesen

We geven baby's boekjes in de handen die klein en licht zijn, dus goed hanteerbaar. Hiermee laat je ze lekker hun gang gaan. Met *Boe zegt de koe* moet je het over een andere boeg gooien, want het is groot en zwaar. De baby heeft jou nodig om het vast te houden en het ene dier na het andere te tonen. Vast en zeker reikt de baby naar het dier, deelt aaitjes en klapjes uit en pikt met de vinger in de neus of de ogen van de poes of het hondje. Een dreumes doet dat ook nog, maar is motorisch al zo ver dat die het boek uit je handen trekt en probeert op die spannende geluidsknoppen te duwen. Misschien lukt dat, anders help je een handje. Dit boek voorlezen gaat het beste met een kind alleen, maar probeer ook eens of je het met een paar kleintjes tegelijk kunt bekijken. Je zet het rechtop voor ze neer op een tafel. Ook dan kun je ze er aan laten voelen. Je zult zien dat ze elkaar stimuleren en samen plezier hebben in het nabootsen van de geluiden.

Voorbereiding

Dit boek is zo eenvoudig dat voorlezen natuurlijk altijd lukt. Er zijn een paar dingen waar je op let om het zo boeiend mogelijk te maken.

- Dierengeluiden nabootsen is een favoriet taalspelletje in deze fase. Al die verschillende klanken, hoe maak je die? Een kind kijkt vanzelf naar je mond hoe jij dat doet. Je let erop dat je het kind dus ondertussen goed aankijkt.
- De dierengeluiden klinken via de geluidsknoppen heel natuurlijk. Maar hoe je het zegt met een woord, is in verschillende talen vaak anders. Een haan kraait bijvoorbeeld in het Engels niet 'kukeleku' maar 'cock-a-doodle-do'. Bij kinderen met een andere taalachtergrond informeer je bij de ouders hoe zij het zeggen.
- Denk alvast na over wat je bij ieder dier vertelt of doet: hoe zien de dieren eruit, hoe voelen ze en hoe bewegen ze. Je gebruikt dan veel meer woorden, dus je biedt veel meer taal aan dan in de tekst staat. Kinderen horen graag van jou hoe alles heet en ze leren van jou hoe jij het zegt.
- Je moet stevig drukken op de geluidsknoppen. Als de bladzijde plat op een stevige ondergrond ligt, gaat het gemakkelijker.



BoekStart



Introductie

Voordat je het boek erbij pakt, verzin je een eenvoudige introductie als warming-up.

- **Kwek kwek zegt de eend**

Doel: aandacht richten op het thema en voorkennis oproepen

- » Gebruik met een baby bijvoorbeeld een badeendje of een koe uit de speelgoedboerderij. Speel er samen mee. Maak contact met de baby door de eend naar de teentjes te laten happen, 'kwek kwek'. Of als een koe zachtjes 'boe' te zeggen in een oortje. Een knuffelschaap laat je 'mèèè' zeggen en zing een liedje, zoals 'Schaapje schaapje heb je witte wol'.

- **Nijntje**

Doel: de sfeer oproepen van de boekjes van Dick Bruna met behulp van nijntje

- » Met dreumesen doe je een spelletje met nijntje als handpop of knuffel. Die kennen de kinderen vast al wel. Je laat nijntje praten met de kinderen. Nijntje vraagt of ze mee gaan kijken naar de koe, de kip en de haan. Waar zijn die? Kijk! Hier in het boek. Tijdens het voorlezen vervult nijntje nog een rol door de geluiden mee na te bootsen.

Voorlezen

Als het contact met het kind is gemaakt en de aandacht is gewekt, begint het voorlezen met het boek erbij. Hoe ga je dat doen?

- Je bedenkt mogelijkheden om dit boek voor te lezen. Laat je eerst het hele boek zien, benoem je de dieren en maak je alleen zelf de geluiden? Wanneer zet je het schuifje op 'aan' en laat je het geluid horen met de geluidsknop? Hoe laat je de kinderen meedoen en hoe bouw je het plezier op in het nabootsen van de geluiden?
- Waar de aandacht van een kind naar uit gaat, heeft altijd voorrang in de interactie. Een dreumes communiceert veel non-verbaal. Je probeert de bedoeling van het kind te begrijpen. Bijvoorbeeld: bij de hond zegt het kind 'bal'. Het kijkt je enthousiast aan en wijst op het ronde geluidsknopje. Je beaamt dat: 'Ja, de hond heeft een bal, en kijk de poes heeft ook een bal!' Je weet dat het rondje niet als een bal is bedoeld, maar het kind ziet het wel zo. Fouten bestaan niet. Het gaat er om dat de dreumes zich gehoord en begrepen voelt.
- Het zinnetje 'boe zegt de koe', 'woef zegt de hond', 'roekoe zegt de duif', kun je bij een aantal dieren variëren door: de koe loeit, de hond blaft en de duif koert. Ook al lijkt dat moeilijk, gebruik die woorden gerust.

Activiteiten

Door na het voorlezen een betekenisvolle activiteit te doen, zorg je voor meer plezier en verwerking.

- **Welk dier zegt boe?**

Doel: herhalen van woorden en begrippen

- » Als je kinderen het boek een paar keer hebt voorgelezen, heb je een indruk welke dieren ze kennen. Ook al benoemen ze die nog niet, ze weten wel waar de poes is, of de muis en de uil. Je doet het geluid na, bijvoorbeeld 'miauw'. Als daarna de vraag 'wie zegt miauw' te moeilijk is, maak je er een invulvraag van: 'miauw zegt de...' Zoek de poes maar!

- **Andere boeken en losse kaartjes**

Doel: de dieren herkennen als ze ergens anders of op een andere manier zijn afgebeeld

- » Neem er een paar (baby)boekjes bij met ongeveer dezelfde dieren, bijvoorbeeld een fotoboekje. Die vind je vast in je eigen collectie of vraag ernaar in de Bibliotheek. Er zijn ook lotto- of memorykaartjes met dieren van Dick Bruna. Verzin er zoekspelletjes mee en stel de vraag: 'Wat zegt de?'